학생용 · 2026.11.11 기준

별을 모으고,
나만의 공간을 만들어요.

별은 게임과 평가에서 모으는 **학습 포인트**예요.
단원평가를 통과하고, 뽑기와 방 꾸미기에 사용해요.

1	2	3	4
배우며 별 모으기	**단원평가 통과**	**뽑기·소품 구매**	**방 저장·친구 초대**

먼저, 통합 로그인

통합 페이지에서 **학년·반·번호·비밀번호**를 입력해요. 처음이면 화면 안내에 따라 내 비밀번호를 정해요.

반과 번호가 바뀌면 다른 사람의 공간이에요. 항상 내 계정을 확인해요.

별은 어떻게 모으나요?

게임의 판 점수·덤 상자와 단원평가에서 모아요. 평가는 **처음 정답 10별**, 재풀이로 새로 해결하면 **5별**을 자동으로 받아요.

같은 정답으로 중복 지급하지 않아요. 평가 한 단계는 최대 300별이에요.

별 지갑의 숫자, 이렇게 읽어요

표시	뜻
지금까지 모은 별	누적해서 모은 기록이에요. 구매에 써도 누적 기록은 줄지 않아요.
사용 가능한 별	소품 구매에 쓸 수 있어요. 뽑기는 해금 횟수도 필요해요.
평가를 기다리는 별	아직 쓸 수 없어요. 해당 단원의 1단계를 통과하면 사용할 수 있어요.

통과 목표: 30문항 모두 제출 + 27문항 이상 정답(90%)
평가의 각 단계를 처음 통과할 때마다 뽑기 1회가 추가돼요. 재풀이로 통과해도 인정해요. 1단계 통과는 그 단원의 별도 사용할 수 있게 해요. 공통·이월 별은 모든 단원의 1단계를 통과한 뒤 사용할 수 있어요. 오류 제보로 받은 별은 바로 사용할 수 있어요.

별 상점에서 골라,
내 취향대로 꾸며요.



실제로 구매하고 저장한 예시: 테스트반 29번 '고양이 북카페'

1. **'나의 미니홈피'를 펼쳐요.**
   로그인한 화면에서 찾을 수 있어요.
2. **별 상점에서 먼저 미리 봐요.**
   미리 보기만 하면 별은 줄지 않아요.
3. **가격을 확인하고 구매해요.**
   소품·가구·동물·아바타는 10~100별이에요.
4. **내 보관함에서 골라요.**
   '방에 놓기' 또는 '아바타 선택'을 눌러요.
5. **위치와 크기를 바꿔요.**
   끌기·방향 버튼·작게·크게·뒤집기로 꾸며요.
6. **'바꾼 방 저장'을 눌러요.**
   다시 로그인해도 그대로 만나요.

한 번 사면 계속 내 물건! 같은 소품을 여러 번 배치해도 다시 결제하지 않아요. 방에는 24개까지 놓을 수 있어요. '보관함에 넣기'는 배치만 치우는 것이며 별을 돌려받는 기능은 아니에요.

내 별로 살 수 있을까?

연습용 계산기예요. 실제 별은 사용하지 않아요.

가지고 있는 별

100

사고 싶은 물건 가격

20별 · 선인장

사고 나면 80별이 남아요.

기본 아바타 2종·책상·방 분위기 3종은 무료예요. 물건을 더 구매하려면 먼저 바꾼 방을 저장해 주세요.

말풍선으로 인사하고, 친구를 초대해요.

나를 소개하는 프로필

1. **프로필 설정을 열어요.**
   미니홈피 이름은 30자까지 쓸 수 있어요.
2. **말풍선과 기분을 골라요.**
   말풍선은 60자까지, 아바타 위에 보여요.
3. **프로필 · 말풍선 저장!**
   방 배치 저장과는 다른 버튼이에요.

우리 반 친구에게 보여주기

1. **친구에게 공개를 켜요.**
   처음에는 나만 보게 꺼져 있어요.
2. **친구 · 초대장을 열어요.**
   친구 번호를 골라 초대장을 보내요.
3. **또는 링크를 복사해요.**
   친구도 통합 로그인 후 방문해요.

친구에게는 저장한 방이 보여요.
방을 꾸민 다음에는 '바꾼 방 저장', 소개를 바꾼 다음에는 '프로필 · 말풍선 저장'을 눌러 주세요.

💌 초대장

받은 초대장에서 '놀러 가기'를 눌러요. 초대장은 7일 동안 보여요.

🌷 응원 스티커

친구 방에서 응원을 골라요. 하루 한 장이며 바꿔 붙일 수 있어요.

🏠 친구의 방

구경만 할 수 있어요. 친구의 물건을 옮기거나 별을 쓸 수는 없어요.

함께 쓰는 약속

- **같은 반 친구끼리** 로그인해서 방문해요. 공개를 끄면 예전 링크도 닫혀요.
- 초대장은 하루 10명까지, 같은 친구에게는 하루 한 번 보낼 수 있어요.
- TODAY는 오늘, TOTAL은 누적 방문 수예요. 같은 친구의 방문은 하루 한 번만 세어요.
- 친구의 별 지갑과 보관함은 보이지 않아요. 말풍선에는 기분 좋은 말을 써요.

추천 말풍선: "어서 와! 오늘도 반짝이는 하루 보내 ♡"

별로 선물을 뽑고,
내 공간을 꾸며요.

꽝은 없어요. 매번 꾸미기 아이템을 받고, 신비한 상자가 나오면 한 번 더 눌러 열어요.

뽑기	사용할 별	해금 횟수
1회 뽑기	100별	1회
10회 + 보너스 1회	1,000별	10회
받은 상자 열기	무료	사용하지 않아요

평가의 각 단계를 처음 통과하면 뽑기 1회를 해금해요. 선생님이 뽑기를 열어 둔 동안 사용할 수 있어요. 하루 한도에서 11회 묶음은 한 번으로 세요.

신비한 상자

마우스, 건담, 사탕, 간식, 게임 10분 이용권, 희귀 꾸미기 꾸러미가 들어 있어요. 확률과 재고는 선생님이 조절해요.

현재 확률은 뽑기 화면의 '나오는 선물과 확률'을 열어 확인해요. 품절된 실제 선물의 몫은 희귀 꾸미기로 바뀌어요.

게임 10분 이용권

숫자 6자리가 적혀 있어요. 받은 학생 계정으로 확인하며, 발급 후 7일 안에 사용할 수 있어요.

삼국·해동영웅전과 Pulse Arena 입구에서 코드를 입력해요. 시작한 뒤에는 게임을 바꾸거나 창을 닫아도 10분이 계속 흘러요.

> 아이템은 '내 보관함', 아직 안 연 상자는 '아직 안 연 상자', 실제 선물은 '받을 선물', 이용권은 '내 게임 이용권'에 남아요. 연결이 끊기면 같은 뽑기나 상자를 다시 확인해요.

직접 들어가 볼 수 있는 테스트반 예시 세 곳

6학년 → **테스트반** → 28·29·30번 중 선택
비밀번호는 **1234**입니다.

실제 학생과 구분되는 테스트 계정입니다. '과학과 나의 진로' 1단계 예시 풀이로 각각 300별을 받고, 상점에서 구매하여 저장했습니다. 방·보관함·초대·응원 기록은 남겨 두었습니다. 각 계정은 1단계 통과로 뽑기 1회가 해금되어 있습니다.



테스트반 28번

초록 과학실

과학 가운·실험 카트·지구본·별자리 러그

300별 획득 → 280별 사용 → 20별 남음



테스트반 29번

고양이 북카페

꽃무늬 소파·고양이·구름 러그·간식

300별 획득 → 270별 사용 → 30별 남음



테스트반 30번

별빛 놀이터

오락기·별밤 창문·로켓·별빛 취침등

300별 획득 → 290별 사용 → 10별 남음

바로 해 보기
로그인 → 미니홈피 → 친구 · 초대장 → 다른 계정의 방 방문 → 응원 남기기.
초대장은 **28번 → 29번 → 30번 → 28번** 순서로 보내 두었습니다.

예시 링크도 같은 반 로그인이 필요해요. 실제 학생 계정에서는 자기 반 친구만 볼 수 있어요. 함께 쓰는 예시 계정은 다른 사람이 꾸미면 모습과 잔액이 달라질 수 있어요.

통합 페이지: https://science-hub-one.vercel.app/student.html
웹 설명서: https://science-hub-one.vercel.app/star-guide.html

교사용 확인: 예시 계정만 설정했습니다. 학생의 별·구매 기록은 유지되며, 뽑기는 단계별 해금 규칙을 적용합니다.